

Compito a casa – Inventare una favola

Scrivi una favola originale, seguendo lo schema classico del genere:

- Introduci i protagonisti e descrivi brevemente la situazione iniziale.
- Racconta un'azione o un conflitto tra i personaggi, usando dialoghi semplici e significativi.
- Concludi la storia con la vittoria di uno dei protagonisti e inserisci una morale, esplicita o implicita, che trasmetta un insegnamento.
- Puoi usare animali simbolici (es. volpe, lupo, agnello...).
- Il linguaggio deve essere semplice, chiaro e adatto alla lettura di tutti.
- La favola deve essere breve ma completa.
- Dai un titolo significativo alla tua favola.